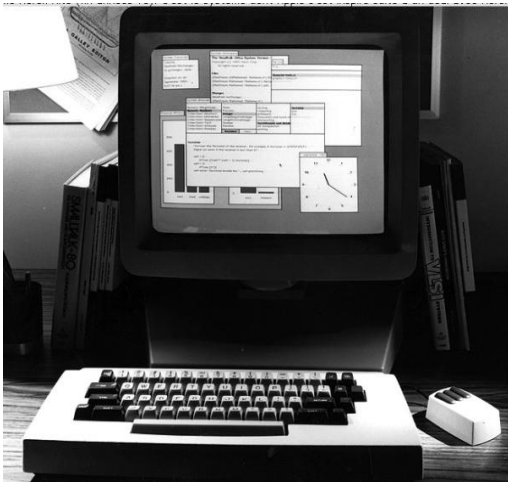


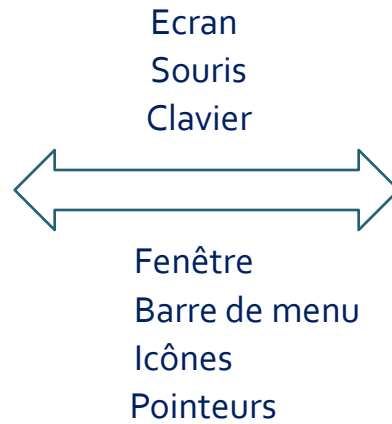
Cédric Soubrié – 1 Mai 2010

Evolution des interfaces graphiques

Peu d'évolution en 30 ans



Systeme Xerox Alto (fin 70)



30 ans plus tard

Apparition des Natural user interface (NUI)

- « Les gens mettent du temps à acquérir de nouvelles compétences, autant les utiliser un maximum » *Bill Buxton, 2009*

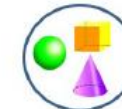
UI tangible sur Surface



Projet Natal



Touch UI Voice UI Gestural UI Tangible UI Organic UI



Augmented Reality

Automatic Identification



AR chez BMW



Sekai Camera sur iPhone



Concept du XUI

L'informatique partout

- Connexion au Net + rapidité + interactions possibles partout



En mobilité :
Smartphone



Chez soi :
[Tablettes tactiles](#)



Lieu public :
[Surfaces tactiles](#)



[Touch Wall Helsinki](#)

- Et demain



Rollable display



Mobile projection



[Sixth Sense \(1:40\)](#)

Nouvelles populations

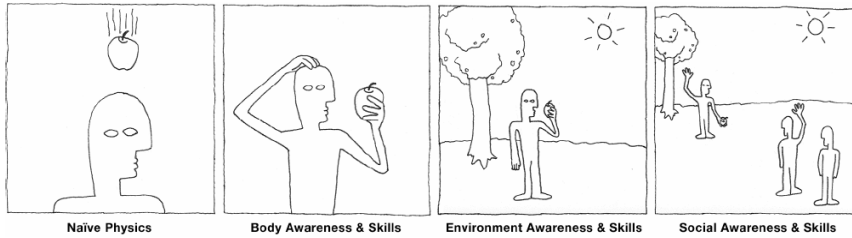
- Les gens ne voient plus un ordinateur et ont moins peur
- Plus grande expressivité
→ Augmente la créativité



[Jeff Han au TED](#)

Les pièges

- Sur-utilisation des métaphores



- Efficacité Clavier/souris



- Le matériel ne fait pas tout. Quel plus-value pour l'utilisateur ?



Figure 4. Superman walks normally, but uses additional non real-world commands to provide extra functionality.

Des questions ?

A vous de jouer maintenant

Annexe

Bonus

- [Vidéo parodique](#) sur Microsoft Surface